

TEXT REBECCA VICKERS PHOTOS COURTESY OF KAWAKONG

Kawakong's studio is also not always even about putting the work first, as the duo strongly acknowledges the importance of play. "In our studio we also have what we call our bsides," described Chung. "Self-initiated work development, stuff besides what we usually do... works we love slightly more." Taking the form of drawings of characters requiring the donning of 3D glasses in order to be properly viewed, paintings of faces with three eyes ensuring that multiple expressions can be depicted at once and hand-sewn images of both process and form, Kawakong's bsides often merge Chung and Ming's visual languages into one, strengthening the character of their

understand the background and the culture of

the company first and then customize for them.

It is never about style first."

"I noticed that when things don't have a requirement, that is where we start to push ourselves, naturally. For us, the commercial work and our bsides are of the same philosophy," furthered Chung. "The name Kawakong means 'talk to me' in Hokkien, a widely spoken dialect by many Chinese throughout South East Asia. The reason behind the name is that what we do is mainly about 'communication.' We need our client to talk to us and it also comes back to us as a designer or an artist, how we should draw or make things that connect to us, as our own work."

gestures by finding ways to work together.

01 Breathing Exerciseกัวลาลัมเปอร์"ก็เหมือนกับคนอื่นๆ เราก็มีวิสัย-02 Gimme Sympathyทัศน์เหมือนกันนะ" อธิบายอยู่ในหน้าแรกของเว็บไซต์หนึ่งในผลงาน 'เรื่องอื่นๆ'ของ Kawakong สดูดิโอออกแบบกราฟิกและอัตลักษณ์ของ Kawakong สดูดิโอออกแบบกราฟิกและอัตลักษณ์ของแบรนด์ ตั้งอยู่ในกัวลาลัมเปอร์ "1. เพื่อออกแบบหักับลูกค้า 2. เพื่อออกแบบให้ตัวเราเอง 3. เพื่อให้แน่ใจว่าช่องว่างระหว่างทั้งสองอย่างนี้จะน้อยลงในซึ่งกันและกันแต่ละวัน ทุกๆ วัน"

"เราเริ่มท่าสตูดิโอที่บ้านเพื่อที่จะควบคุมงานของเรา ได้มากขึ้นและหลีกเลี่ยงการติดอยู่ในการจราจรที่แออัต" Chung Ping Ong ผู้ร่วมก่อตั้ง Kawakong ร่วมกับ หุ้นส่วนและภรรยา Ming Ng Ai Beng อธิบาย "แต่ ส่วนใหญ่เพื่อที่จะควบคุมได้มากขึ้น" การควบคุมในที่นี้ ไม่ใช่การควบคุมด้าน 'สร้างสรรค์' ที่จะโขกจากพิมพ์ บรีฟความต้องการของลูกค้าให้อยู่ในรูปแบบหรือสไตล์ แบบนั้นๆ แต่มันคือการหาพื้นที่สำหรับตัวตนของลูกค้า และ Kawakong ให้อยู่ด้วยกัน "เราไม่ทำอะไรขึ้นมา โดยไม่มีความเป็นตัวตนของลูกค้า" Ming ขยายความต่อ "ถ้าหากเรายึดอยู่กับสไตล์แบบใดแบบหนึ่งมันก็จะ ไม่เหมาะกับลูกค้าทุกคน เราก็เลยพยายามจะเข้าใจถึง ภูมิหลังและวัฒนธรรมของบริษัทนั้นๆ เสียก่อน แล้วจึงมาทำให้เหมาะสมตรงตามความต้องการของ พวกเขา มันเลยไม่ใช่เรื่องของสไตล์ที่มาก่อน"

สตูดิโอของ Kawakong ยังเป็นสตูดิโอที่ไม่ได้ เอาเรื่องงานมาเป็นอันดับแรก เนื่องจากทั้งสองคน เห็นความสำคัญของการเล่น "ในสตูดิโอของเรามีสิ่งที่ เราเรียกว่า 'เรื่องอื่นๆ' (bsides)" Chung อธิบาย "การพัฒนางานจากความคิดริเริ่มของตัวเอง พวกสิ่งที่ นอกเหนือจากที่เราทำเป็นประจำ... งานที่เราชอบ มากกว่าหน่อย" ในการวาดภาพตัวละครที่เป็นสามมิติ นั้นต้องสวมแว่นตาสามมิติเพื่อที่จะได้มองเห็นอย่าง ถูกต้อง วาดภาพหน้าต่างๆ ด้วยสามตาก็เพื่อให้แน่ใจว่า การแสดงออกที่หลากหลายสามารถแสดงให้เห็นได้ทันที และร้อยเรียงภาพต่างๆ ทั้งขั้นตอนและรูปแบบด้วยมือ สิ่งที่ 'นอกเหนือ' ของ Kawakong มักจะผสานเอา ภาษาภาพของ Chung และ Ming เข้าเอาไว้เป็น หนึ่งเดียวกัน การหาวิธีที่จะทำงานร่วมกันเป็นการ เสริมความเข้มแข็งให้กับบุคลิกลักษณะและทิศทาง ของพวกเขา

"ผมสังเกตว่าเมื่ออะไรที่ไม่มีความต้องการ อันนั้นแหละ มักจะเป็นที่ที่เราเริ่มต้นที่จะผลักดัน ตัวเอง ซึ่งเป็นธรรมชาติสำหรับเรา งานประเภทที่ เป็นการค้ากับงานนอกเหนือของเราจะมีปรัชญา เดียวกัน" Chung กล่าวเพิ่มเติม "ชื่อ Kawakong หมายถึง 'พูดกับฉัน' ในภาษาฮกเกี้ยนซึ่งเป็นสำเนียง ที่ใช้กันอย่างแพร่หลายโดยคนจีนในตะวันออกเฉียงใต้ เหตุผลเบื้องหลังชื่อนั่นก็คือสิ่งที่เราทำส่วนใหญ่เกี่ยวกับ 'การสื่อสาร' เราต้องการให้ลูกค้าพูดคุยกับเราและมันก็ กลับมาที่เราในฐานะนักออกแบบหรือศิลปิน ว่าเราจะ วาดหรือทำสิ่งต่างๆ ที่เชื่อมโยงกับเรา เหมือนกับว่า มันเป็นงานของเราเอง"