THE MECHANISM OF ADVER-TISING

I UNDERSTAND THAT, WORKING IN HCMC, YOUR DECISION TO REGISTER THE PROPELLER GROUP AS AN ADVERTISING COMPANY BROUGHT WITH IT THE INCREASED ABILITY TO ACCESS CHANNELS YOU WERE INTERESTED IN UTILIZING WITHIN YOUR PRACTICE.

TUAN ANDREW NGUYEN: As soon as I graduated from Cal Arts I decided to move to Vietnam to work on some projects and started working on a film project with Phunam about the first generation of graffiti artists in Vietnam. We soon enough found out that at that time, it was very difficult to shoot in public without getting the proper permissions. We would get questioned by the police and they would threaten to confiscate our equipment, which back then was bigger that it is now, so we started talking and thought why not just get the proper permissions to become a film studio? We found out that it was actually very easy to set ourselves up as an advertising company and get even more access to the public advertising space. So thatwas when we started to register the project as a company, as an advertising company.

YOUR RECENT WORK, 'TELEVISION COMMERCIAL FOR COMMUNISM' IS ONE EXAMPLE OF HOW YOU EXPLORE THE CHARACTER OF ADVERTISING, MASS MEDIA AND DISSEMINATION STRATEGIES IN YOUR WORK. THE PIECE CALLS UPON WHAT YOU DESCRIBE AS CAPITALISM'S MOST INFLUENTIAL BYPRODUCT [ADVERTISING] TO REBRAND ITS FORMER POLITICAL OPPONENT — COMMUNISM.

กลไกของการโฆษณา

ฉันเข้าใจว่าการที่คุณตัดสินใจจดทะเบียนบริษัทโฆษณา Propeller Group ในโฮจิมินห์ซิดีนี้ทำให้คุณสามารถ เข้าถึงช่องทางต่างๆ ที่คุณมีความสนใจและช่วยอำนวย ความสะดวกในการทำงานของคุณ

TUAN ANDREW NGUYEN: ทันทีที่ผมจบจาก Cal Arts ผมก็ตัดสินใจย้ายมาเวียดนามเพื่อมาทำโครงการ ต่างๆ และก็เริ่มโครงการภาพยนตร์กับ Phunam เกี่ยวกับศิลปินกราฟิตีรุ่นแรกในเวียดนาม ไม่นานเราก็พบว่า ในตอนนั้นการที่จะถ่ายทำอะไรในที่สาธารณะนั้นเป็น เรื่องยากถ้าไม่มีใบอนุญาตที่ถูกต้อง เราอาจจะถูก ตำรวจสอบสวนและพวกเขาก็ขู่จะยึดอุปกรณ์ของพวก เรา ซึ่งในสมัยนั้นมันใหญ่กว่าในตอนนี้มาก เราก็เลย เริ่มพูดคุยกันและก็คิดว่าแล้วทำไมไม่ขอใบอนุญาตที่ถูกต้องที่จะเป็นสตูดิโอภาพยนตร์มันซะเลยล่ะ เราพบว่า อันที่จริงมันง่ายมากที่จะจัดตั้งเป็นบริษัทโฆษณาและยิ่ง กว่านั้นยังเข้าถึงพื้นที่โฆษณาสาธารณะได้อีกด้วย นั่น ก็เป็นตอนที่เราเริ่มต้นจดเป็นบริษัทโฆษณาขึ้นมาเป็น เรื่องเป็นราว

งานล่าสุดของคุณ 'Television Commercial for Communism' เป็นตัวอย่างหนึ่งของการค้นหาลักษณะ ของการโฆษณา สื่อ และกลยุทธ์ในการเผยแพร่ใน งานของคุณ เป็นผลงานที่คุณอธิบายว่าเป็นผลพลอยได้ ของอิทธิพลของทุนนิยมมากที่สุด (การโฆษณา) เพื่อ ที่จะเปลี่ยนโฉม (รีแบรนด์) ของฝ่ายตรงกันข้ามทาง การเมืองในอดีตอย่างคอมมิวนิสต์

TAN: ความคิดริเริ่มก็คือเพื่อเป็นตัวแทนประเทศ คอมมิวนิสต์ 5 ประเทศ ที่เหลืออยในโลกและให้พวก เขาว่าจ้างเอเจนซี่โฆษณาเพื่อที่จะรี้แบรนด์ระบอบ คอมมิวนิสต์ เป็นเพราะว่างานของเราในอุตสาหกรรม โฆษณาที่นี่ เรารู้จักบริษัทโฆษณา 2-3 บริษัทที่นี่และ เราก็ติดต่อ TRWA พวกเขาเพิ่งมาเปิดร้านในเวียดนาม ประมาณ 5 ปีมาแล้วและพวกเขามีชื่อมาจากการทำ โฆษณาให้ Apple และกับแบรนด์ใหญ่ๆ อย่าง Gatorade และ Nissan เราก็เลยไปติดต่อพวกเขาและน่าแปลกใจ ที่พวกเขาก็ตกลงด้วย สำหรับเราขั้นตอนต่างๆ จะเป็น สิ่งที่สำคัญที่สด โดยให้พวกเขาพยายามตีความอดมการณ์ และกระบวนทั่ศน์ของระบอบใหม่ด้วยกลไกของงานโฆษณา MATT LUCERO: ผมไม่เคยไปประเทศที่เป็นคอมมิวนิสต์ มาก่อนก่อนที่จะมาเวียดนาม ดังนั้นผมก็มีภาพในหัว ประมาณนึง ซึ่งภาพเหล่านั้นได้รับอิทธิพลจากสื่อ ภาพยนตร์ และประวัติศาสตร์ ผมนึกไปถึงแนวคิดเรื่อง โซเชียลลิสต์ ซึ่งเป็นสังคมยูโรเปียที่ระบบทุนนิยม ไม่ได้เป็นเหมือนกับที่มันเป็นอยู่ในอเมริกา มันเป็น ระบบที่แตกต่างกันใช่ไหม การมาที่นี่และเจอกับภาพ โฆษณาชวนเชื่อหรืออะไรต่อมิอะไรที่ผมคาดหวังไว้



TAN: The initial idea was to represent the last five remaining communist countries in the world and have them hire the top advertising agencies to rebrand Communism. Because of our work in the industry here, we knew a few advertising companies and we reached out to TBWA, they had just set up shop in Vietnam maybe no more than five years ago and they are renowned for working on the Apple adverts and for big brands like Gatorade and Nissan. So we reached out to them and they agreed, surprisingly enough. For us, the process was going to be the most important thing, them trying to figure out and reconfigure this ideology and process it through the mechanism of advertising.

MATT LUCERO: I had never been to a Communist country before coming to Vietnam, so I had these ideas of what that was like, and pretty much those ideas are filtered through the media, film and history. I thought that it was this socialist ideal, this utopian society where Capitalism doesn't exist in the way that it exists in the United States. It is a different sort of system, right? Coming here and being greeted by the propaganda imagery and the stuff that I was expecting and then going to the center of the city and seeing CHANEL and LOUIS VUITTON and all these global brands; I was kind of surprised but I guess it wasn't so surprising either. One of the interesting things is this coexisting that happens between the global marketplace, global capitalism and the systematic framework of politics here, which is Communist, and how they operate together. What was interesting was hearing this advertising company think about what they are doing here how they are operating, what it means to operate here and what the ideology means in both senses, for advertising and for Communism. A large part of the dialog they were having was in trying to figure out what Communism meant today. They ended up pointing to the Wikipedia definition, which is sort of the most general definition, as the starting point and then the campaign grew from there. It was a pretty good demographic of people in the agency that

แต่พอไปถึงกลางเมืองและได้เห็น CHANEL และ LOUIS VUITTON รวมถึงบรรดาแบรนด์ระดับโลก ผมประหลาดใจนะแต่ก็ไม่ได้มากเท่าไหร่ หนึ่งในสิ่ง ที่น่าสนใจนั่นก็คือการอยู่ร่วมกันของตลาดโลก โลก ของทนนิยม และกรอบทางการเมืองซึ่งก็คือระบอบ คอมมิ่วนิสต์ และวิธีการที่พวกเขาทำงานร่วมกัน สิ่งที่ น่าสนใจที่ก็คือการได้ยินว่าบริษัทโฆษณาแห่งนี้คิดเกี่ยว-กับสิ่งที่พวกเขาทำที่นี่ วิธีการดำเนินงาน เป้าหมายใน การทำงานคืออะไรและแก่นของมันคืออะไร ทั้งในแง่ มุมของงานโฆษณาและลัทธิคอมมิวนิสต์ บทสนทนา ส่วนใหญ่ที่พวกเขาคุยกันก็เพื่อแจกแจงให้ได้ว่าความ หมายของคอมมิวนิสตในปัจจบันนั้นคืออะไร ในที่สด พวกเขาก็จบลงที่คำนิยามในวิกิพีเดียที่สามัญที่สด นั่น เป็นจุดเริ่มต้น แล้วแคมเปญก็เริ่มพัฒนาจากตรงนั้น เอเจนซี่แห่งนี้ประกอบไปด้วยคนทำงานที่หลากหลาย ทั้งคนจีน-อเมริกัน เวียดนาม-อเมริกัน คนเวียดนาม อินโดนีเซีย และอินเดีย และก็มีร่นใหม่ๆ เข้ามาร่วมงาน และพวกเขาต่างก็มีมมมองที่แตกต่าง มมมองของ แต่ละคนจะแตกต่างกันไปขึ้นอยู่กับประสบการณ์ที่เขา มีจากประเทศตัวเอง แล้วพวกเขาก็มาที่นี่และมันก็ เปลี่ยนไปเล็กน้อย เราบันทึกช่วงเวลาที่เขาระดมสมอง กัน ซึ่งในวงการโฆษณาเรียกว่า tissue session สดท้ายมันโฆษณาก็ออกมาเป็นโลกที่สาวน้อยคนนี้ผ่าน เข้ามาและก็ได้รับประสบการณ์จากกลุ่มคนที่แตกต่าง

กันไป ในระหว่างการปฏิสัมพันธ์กัน ก็มีการแลกเปลี่ยน รอยยิ้มระหว่างกันและเธอก็รวบรวมรอยยิ้มเหล่านี้ไว้ ในมุมมองหนึ่ง รอยยิ้มนั้นกลายเป็นเหมือนเงินตรา สำหรับการแลกเปลี่ยน ในตอนจบก็มีการรวมตัวขนาด ใหญ่และเธอก็แจกจ่ายรอยยิ้มที่เก็บไว้ให้คนเหล่านั้น ทุกคนมาอยู่ร่วมกันและสร้างสัญลักษณ์เป็นธงแบบใหม่ ของระบอบคอมมิวนิสด์

TAN: สิ่งที่เราสนใจคือในกระบวนการของทีมครีเอทีฟ ที่เอเจนซี่โฆษณาร่วมกันทำงาน แนวคิดของเราก็คือ บันทึกภาพ tissue session ทกครั้งที่เขาประชม สดท้ายเราก็ได้ออกมาเป็นงานวิดีโออินสตอลเลชั่น 5 ช่อง นานประมาณ 5-6 ชั่วโมง การสร้างสถานการณ์ เหมือนกับโต๊ะกลม ในการติดตั้งงานชิ้นนี้เป็นองค์-ประกอบที่สำคัญเพราะว่าการระดมสมองมักจะเกิดขึ้น ที่โต๊ะกลมในแวดวงของงานโฆษณา เราก็ได้บันทึกภาพ ด้วยกล้อง 5 ตัว โดยถ่ายจากข้างนอกเข้ามา ตอนที่เรา ฉายมัน เราฉายแบบกลับด้าน คือฉายจากด้านในออก มาด้านนอก ซึ่งทำให้คนสามารถเข้ามาด้านในของโปร-เจ็คเตอร์ทั้ง 5 ตัวนี้ได้ ในความหมายหนึ่งมันก็เหมือน กับว่าคุณกำลังเข้าไปพลิกกระบวนการนั้น ซึ่งก็คือ กระบวนการระดมสมองและกระบวนการโต๊ะกลม นอกจากนี้ การวางโปรเจ็คต์เตอร์ลักษณะนั้น ก็ดู เหมือนกับรูปดาวห้าแฉกที่เราสนใจ ในแง่ของภาพที่ ออกมาด้วย



80 ART

were represented. There was a Chinese-American, a Vietnamese-American, a Vietnamese national, an Indonesian, and an Indian so it was a fairly wide and young generation coming to this and they all had different perspectives. One person's perspective is different because of how they experienced things in their country, and then they come here and it shifts a little more. We recorded their brainstorming sessions, known in the advertising world as tissue sessions. Ultimately, it was this world that a young girl is traversing in and she is having these experiences with different groups of people. In these interactions, a smile is exchanged between them and she gathers all these smiles, in a way they become a sort of currency. At the end of the day, there is a large gathering and she distributes this collection of smiles. Everybody comes together and forms a symbol for the new flag of Communism. **TAN:** The process that the creative team at the advertising agency engages in, that is what we were interested in, so our idea was to document every kind of tissue session that they had and we ended up with a five channel video installation that runs about five, six hours. The roundtable situation was something that was an important element because most brainstorming happens around a roundtable in the advertising field and we documented with five cameras from the outside of the table shooting in. When we show it, we show it kind of inversed where people can enter inside of the five projections so that you are in a way inverting that process, that brainstorming process and that roundtable process and it also looks like the star which we were interested in as a play on the visual.

ANTI-NATION BRANDING

YOUR PROJECT, VIET NAM THE WORLD TOUR ALSO EXPLORES ARTISTIC PRACTICE AS ENVISIONED THROUGH MARKETING TACTICS AND 'NATION-BRANDING' OR RATHER AN 'ANTI-NATION-BRANDING CAMPAIGN'?

ML: Yeah, at the time that project started we were really interested in nation branding and what advertising agencies were currently doing to rebrand nations. I think around that time Australia had hired Saatchi & Saatchi to rebrand Australia. So they redesigned the boomerang and they had this whole series of visual campaigns about the diverse population of Australia. When one thinks about Vietnam, especially for me growing up in the US, a lot of media, films and news footage comes to mind, which is largely based around the conflict here, the American war here in Vietnam. When you do a Google search, a lot of that history still comes up and is still present. So it is moving towards this idea of the online archive and Google as an image archive. When you search it and what comes up, what you see and what you find, we were interacting with that archive with this project and it was a way for us to interiect and try to change the archive in a way or alter it. maybe even for a moment, so that when you search for Vietnam something else would come up and hopefully, maybe, it was Viet Nam the World Tour. Some kid doing graffiti or breakdancing or expressing themselves in a completely unexpected way, and I say unexpected from my perspective of growing up in the US and doing those searches and finding that sort of generic referential media from the past. Looking forward into what the future representation of a nation could be, through this archive.

TAN: We were really interested in Vietnam as a nation brand not only because we were based out of Vietnam, but because historically Vietnam has become the most mediatized nation brand in history. So we thought that would be the challenge, to kind of balance out that national identity that was created through all the media that was generated by the press during the war with our new media. We all grew up doing graffiti and dealing with public space and advertising, how advertising colonizes public space. When we started to think about this project, we were really interested in thinking about the Internet as a new kind of public space.

ML: For Viet Nam the World Tour we had a series of brand ambassadors that we were working with. Some of which are really popular online and they have millions of followers, so it was interesting thinking of it from a branding, advertising perspective. If you think of El Mac, who is a graffiti artist in LA who has millions of followers and does murals all around the world, we have him go to different places and he does his thing and then he writes 'Viet Nam the World Tour' on his mural. So, when his followers see that it points back to our archive and there is this questioning that happens, as a viewer and as a fan, that is a little skewed.

PHUNAM: A little of an interruption.

ML: It peaks a little bit of curiosity. What does that mean? Why is he writing that? Is that a crew? Is he Vietnamese? There is an important questioning that happens.

I THINK THAT IN A LOT OF YOUR WORKS YOU KIND OF HINT OR SET IT UP FOR THE VIEWER TO FOLLOW THEIR OWN TRAJECTORY WITHOUT TOO COMMANDINGLY DICTATING WHERE THEY SHOULD ARRIVE.

TAN: Ultimately, we don't want to be didactic in our work, and we don't want to tell you what to think. We want to create a project that opens up



A MEDIA CAMPAIGN TO PROMOTE A POSITIVE 'BRAND IDENTITY' FOR COMMUNISM

ONE OF THE INTERESTING THINGS IS THIS COEXISTING THAT HAPPENS BETWEEN THE GLOBAL MARKETPLACE, GLOBAL CAPITALISM AND THE SYSTEMATIC FRAMEWORK OF POLITICS HERE, WHICH IS COMMUNIST, AND HOW THEY OPERATE TOGETHER.



RE-ASSOCIATING A MEDIATED NATIONAL IDENTITY WITH RENEWED MEANING.

space for thought, for questioning and for people to be critical in their own space. That is something that we think about all the time and when we are discussing projects. We always challenge each other to develop projects that do that. It helps to have three people thinking about whether or not the project is too one-dimensional or not.

SHIFTING, INTERRUPTING + TRANSCENDING BORDERS

YOUR RECENT VIDEO WORK, 'THE LIVING NEED LIGHT, THE DEAD NEED MUSIC' IS A GOOD EXAMPLE OF SUCH; THE FILM IS A PART DOCUMENTARY/PART RE-ENACTMENT OF TRADITIONAL FUNERAL PROCESSIONS IN VIETNAM?

TAN: It has a lot to do with going beyond and that is how I kind of read it. If you look at some of the rituals and the performances that happen during these funerary processions, it is almost as if they are going face-to-face with death – people swallowing swords and dealing with poisonous snakes. It is less like upholding a certain memory but more like the living having to deal with the idea of death and the dead having already dealt with that process, so it is more for the living than figuring out what death means, and I think for us all there was something very poetic in that.

ML: The first time that you see a funerary celebration here it is pretty amazing. Traffic stops and people watch, it is part spectacle, part honor, part of what can you do to provide a memory? These performances get pretty wild and the best memory that you can have are these crazy spectacles because you are never going to forget that and you are going to remember that person $% \left\{ 1\right\} =\left\{ 1\right\} =\left$ who the funeral is for. It is an honor to have that kind of spectacle happen. TAN: We collaborated with Christopher Myers, who is a visual artist and a writer based out of Brooklyn, New York. He was really interested in creating the instruments that you see in the film which were beyond the reality of the instruments that we typically see. We wanted to explore the different sort of metaphors that these rituals were hinting at and a lot of the funerary traditions move very easily between the real world and the other world in their performances, rituals, dress, instruments and props, so it was essential for us to merge those two things together, the documentation of these funerary traditions in Vietnam and the other world - like these very fantastical and liminal kinds of objects that could exist, somewhere else and everywhere else.



แบรนด์ดิ้งต่อต้านชาติ

โครงการ Viet Nam the World Tour ของคุณ เป็น การค้นหากระบวนการทางศิลปะที่ถูกทำให้เห็นผ่าน กลยุทธ์ทางการตลาด สำหรับคุณมันเป็น 'การสร้าง แบรนด์ของประเทศ' หรือว่าเป็น 'การรณรงค์ต่อต้าน การสร้างแบรนด์ของประเทศ' มากกว่า?

ML: ตอนที่เริ่มต้นโครงการ เราสนใจเรื่องการสร้าง แบรนด์ของประเทศจริงๆ และสิ่งที่เอเจนซี่โฆษณาทำ อย่ก็คือการรีแบรนด์ให้ประเทศ ผมคิดว่าในช่วงนั้น ออสเตรเลียเองก็จ้างบริษัท Saatchi & Saatchi มา รีแบรนด์ให้กับประเทศตัวเอง พวกเขาออกแบบบุม-เมอแรงใหม่และเขาก็มีซีรีส์ที่รณรงค์เรื่องความหลาก-หลายของเชื้อชาติออกมาเป็นชุดๆ พอคนนึกถึงเวียดนาม โดยเฉพาะอย่างยิ่งตัวผมเองที่โตในอเมริกา สื่อต่างๆ ภาพยนตร์ และภาพข่าวจะผดขึ้นมาในหัว ซึ่งส่วนใหญ่ ก็เป็นเรื่องความขัดแย้งที่เกิดขึ้นที่นี่ สงครามอเมริกา ในเวียดนาม พอคณเข้าไปค้นในกูเกิ้ล เรื่องราวประวัติ-ศาสตร์เหล่านั้นก็จะขึ้นมา และมันก็ยังเป็นปัจจุบัน ความ คิดของพวกเราจึงค่อยๆ ปรับไปสู่การหาวิธีเล่นกับคลัง ภาพออนไลน์ ในคลังภาพของกูเกิ้ล เมื่อคุณค้นหาและ คุณก็จะเห็นสิ่งที่ขึ้นมาจากที่คุณค้นหา สำหรับโครงการนี้ เราเลยปฏิบัติการโต้ตอบกับคลังรูปภาพพวกนี้ เป็นการ ตอบโต้กับสิ่งที่จะขึ้นมา สิ่งที่คณจะเห็น เมื่อคุณลอง ค้นหาคำเหล่านั้น เราพยายามจะแทรกแซง ใส่ภาพ เข้าไปใหม่ พยายามจะเปลี่ยนหรือแก้ไขข้อมลพวกนั้น แม้ว่ามันอาจจะเปลี่ยนได้แค่ชั่วขณะหนึ่ง มันก็จะทำให้ เวลาคณค้นหาเกี่ยวกับเวียดนาม มันจะมีอย่างอื่นขึ้นมา และเราก็หวังว่ามันอาจจะเป็น Viet Nam the World Tour เป็นภาพเด็กที่ทำกราฟิตี้หรือเต้นเบรคด๊านซ์ หรือ การแสดงออกตัวตนของพวกเขาในวิธีที่คาดไม่ถึง และ ผมพูดถึงความคาดไม่ถึงจากมุมมองของผมซึ่งเติบโต ในอเมริกา ที่ทำการค้นหา และพบสิ่งอ้างอิงจากสื่อ ทั่วๆ ไปจากอดีต ผมคาดหวังกับสิ่งที่จะมาเป็นตัวแทน ของประเทศในอนาคตผ่านคลังข้อมูลใหม่พวกนี้ TAN: พวกเราสนใจเวียดนามในเรื่องของการแบรนด์ ประเทศไม่ใช่เพราะเราอยู่นอกเวียดนามเท่านั้น แต่เป็น เพราะในประวัติศาสตร์ที่ผ่านมา เวียดนามถูกพูดถึง ตามสื่อต่างๆ มากมาย เราก็เลยเห็นว่ามันเป็นเรื่อง ท้าทายที่จะหาจดสมดลระหว่างอัตลักษณ์ของประเทศ ที่ถูกสร้างขึ้นจากข่าวสารผ่านทางสื่อต่างๆ ในช่วง สงครามกับงานที่เราทำขึ้นด้วยนิวมีเดีย พวกเรา ต่างเติบโตมากับการทำกราฟิตี้ การทำงานกับพื้นที่ สาธารณะและโฆษณา วิธีที่โฆษณาครอบครองพื้นที่ สาธารณะ ตอนที่เราเริ่มคิดเกี่ยวกับโครงการนี้ เรา

ML: สำหรับ Viet Nam the World Tour เรามีซีรีส์ ของแบรนด์แอมบาสเดอร์ที่เราทำขึ้นมา บางชิ้นเป็นที่ นิยมทางออนไลน์อย่างมากและมีผู้ตามเป็นล้านๆ มัน เป็นเรื่องที่น่าสนใจเมื่อคิดถึงมันในแง่ของการแบรนดิ้ง และการโฆษณา ถ้าคุณคิดถึง El Mac ศิลปินกราฟิตี้ ใน LA ที่มีคนตามเป็นล้านๆ และบอมงานแทบจะทุกที่ ในโลก เราให้เขาเดินทางไปในที่ต่างๆ และทำงานของ เขาแล้วให้เขาเขียนคำว่า 'Viet Nam the World Tour' บนงานภาพบนผนังของเขา พอคน follow เห็นมัน มัน ก็จะเด้งกลับมาที่คลังข้อมูลของเรา แล้วก็จะกิดการตั้ง คำถามจากผู้ติดตามหรือแฟนๆ และนั่นเป็นเป็นอะไรที่ ขี้โกงเล็กน้อย

อยากนำเสนออินเตอร์เนตในฐานะของพื้นที่สาธารณะ

PHUNAM: การขัดจังหวะนิดหน่อย

ML: มันทำให้เกิดความอยากรู้อยากเห็น ว่ามันหมาย-ถึงอะไร? ทำไมเขาถึงเขียนมัน? มันมีนัยยะอะไรนะ? หรือว่าเขาเป็นคนเวียดนาม? มันมีคำถามที่สำคัญๆ เกิดขึ้น

ฉันคิดว่างานหลายชิ้นของคุณ คุณพยายามที่จะชี้นำ หรือล่อให้ผู้ชมติดตามทางโคจรของพวกเขาเองโดย ไม่บังคับว่าพวกเขาควรจะไปที่ไหน TAN: ท้ายสุดแล้ว เราไม่ต้องการให้งานเราไปเกี่ยวข้อง กับการสั่งสอน และเราก็ไม่ต้องการที่จะบอกคุณว่าให้ คิดอะไร เราต้องการจะทำโครงการที่เปิดพื้นที่ให้ได้คิด ให้ตั้งคำถาม และให้ผู้คนวิพากษ์วิจารณ์ในพื้นที่ของ พวกเขาเอง นั่นคืออะไรที่เราคิดอยู่ตลอดและเมื่อเรา หารือกันเกี่ยวกับโครงการต่างๆ เรามักจะทำทายกัน และกันให้พัฒนาโครงการที่จะทำอะไรแบบนั้น มันช่วย ได้นะที่มีคน 3 คน ช่วยกันคิดว่าโครงการนั้นมันเป็นมิติ เดียวหรือเปล่า

เปลี่ยนแปลง, แทรกแซง + ข้ามผ่านขอบเขต

งานวิดีโอเมื่อเร็วๆ นี้ 'The Living Need Light, The Dead Need Music เป็นตัวอย่างที่ดีของภาพยนตร์ที่ เป็นส่วนหนึ่งของสารคดี / จำลองเหตุการณ์ขั้นตอน งานศพแบบโบราณของเวียดนาม?

TAN: มันมีงานในระดับที่ลึกกว่านั้นอีกมาก และนั่นคือ สิ่งที่ผมอ่านมันออกมา ถ้าคุณมองดูพวกพิธีกรรมบาง อย่างและการแสดงต่างๆ ที่เกิดขึ้นในช่วงงานศพ มันด เหมือนกับว่าพวกเขากำลังเผชิญกับความตาย บางคน กลืนดาบและจัดการกับงพิษ มันไม่เหมือนกับการทบทวน ความทรงจำแต่เป็นเหมือนคนที่ยังมีชีวิตที่ต้องเผชิญกับ ความคิดเรื่องความตาย และคนตายก็ได้ผ่านกระบวนการ นี้ไปแล้ว ดังนั้นมันจึงเป็นอะไรสำหรับคนที่ยังมีชีวิตอย่ มากกว่าการหาความหมายของความตาย และสำหรับ เรามันเป็นเหมือนกับบทกวีอยู่ในตัวของมัน ML: ครั้งแรกที่คณเห็นขบวนแห่งานศพของที่นี่มันตื่น-ตาตื่นใจมาก การจราจรหยุดลง และคนก็แห่ดู มันเป็น ส่วนที่เป็นทั้งความอลังการ ทั้งเกียรติยศ และเป็นสิ่ง ที่คุณสามารถจะทำเพื่อเป็นความทรงจำได้ พวกการ แสดงเหล่านี้ค่อนข้างจะดูเดือด มันเป็นความทรงจำที่ดี ที่สดที่คณจะจดจำไว้ว่างานศพนี้เพื่อคนๆ นั้น ถือเป็น เกียรติอย่างยิ่งที่มันเกิดขึ้นอย่างอลังการ TAN: เราทำงานกับ Christopher Myers ซึ่งเป็นศิลปิน ทัศนศิลป์และเป็นนักเขียนจากบรคลิน นิวยอร์ก เขา สนใจมากที่จะสร้างเครื่องดนตรีขึ้นมาใหม่ที่เราเห็นใน ฟิล์มซึ่งมันเป็นเครื่องดนตรีที่เหนือจริงจากเครื่องดนตรี ทั่วไปที่เราเคยเห็น เราต้องการจะทดลองเรื่องอปมาที่ แตกต่างกันไปว่าพิธีกรรมเหล่านี้พยายามจะสื่อและ ประเพณีมากมายของงานศพที่ก้าวข้ามไปมาระหว่าง โลกแห่งความเป็นจริงและอีกโลกหนึ่งในการแสดง พิธีกรรม เสื้อผ้า เครื่องดนตรี และอุปกรณ์ประกอบ การแสดงของพวกเขา ด้วยเหตุนี้มันเป็นเรื่องจำเป็น สำหรับเราที่จะรวมสองสิ่งนั้นเข้าด้วยกัน สารคดีเกี่ยว-กับประเพณีงานศพในเวียดนามและโลกอื่นๆ มันน่า

ความร่วมมือในสเปซที่แตกต่าง

คุณได้ทำงานร่วมกับคนอื่นมากมายและก็มีหลายครั้งที่ เกิดแรงบันดาลใจจากความร่วมมือเหล่านั้น ฉันคิดว่า นี่มันทำให้เกิดความใหม่สดหลากหลายมิติขึ้นในงาน ของคุณ

อัศจรรย์มากและเป็นเรื่องของอัตถิภาวนิยม (การละทิ้ง

ที่เกี่ยวข้องกับความตาย) ของวัตถุที่อาจจะดำรงอยู่ ที่ไหนสักแห่งและอาจจะดำรงอยู่ในทุกๆ ที่ก็ได้

TAN: ใช่ และเราก็ทำงานกับคนที่ไม่จำเป็นต้องทำงาน อยู่ในวงการงานร่วมสมัยเท่านั้น มันเป็นประโยชน์สำหรับ เราเพราะว่าเราก็สนใจในพื้นที่สาธารณะและวิธีที่สื่อทำงาน ในส่วนที่เป็นภาครัฐ ดังนั้นมีคนมากมายที่เราทำงาน ร่วมกันเป็นคนที่ทำงานในพื้นที่ที่แตกต่างในแนวคิด สาธารณะ ผมหมายถึงโฮจิมินห์ชิตีมีพื้นที่ที่น่าสนใจที่ จะทำงาน เราไม่ได้แสดงงานมากนักที่นี่ นั่นเป็นเพราะ เนื้อหาในงานของเรา เรารู้ว่าเราคงไม่ได้รับอนุญาตที่ จะแสดงงาน ผมคิดว่าใน 2-3 ปีแรกที่เราทำงานที่นี่มัน เป็นอะไรที่ซับซ้อนมากในเรื่องการเมือง และพื้นที่สื่อ ก็ซับซ้อน นั่นก็เลยทำให้เราได้มีอะไรต้องคิดมากมาย และสิ่งเหล่านั้นมันก็ชีมทราบเข้าไปในงานของเรา

82 ART



FRAGMENTS OF AK-47 AND M16 BULLETS FIRED AT ONE ANOTHER IN A BALLISTICS GEL BLOCK

COLLABORATION IN DIFFERENT SPACES

YOU HAVE COLLABORATED WITH A LOT OF OTHERS AS WELL, AND ARE MANY TIMES THE CATALYST OF THOSE COLLABORATIONS, I IMAGINE THAT THIS ENSURES NEW ANWD MULTIPLE DIMENSIONS FINDING THEIR WAY INTO YOUR WORK.

TAN: Yes, and we collaborate with people that aren't necessarily operating in the contemporary art world, which is helpful for us because we are really interested in that public space and how media operates in the public sector. So a lot of the people we collaborate with are people that operate in different spaces in that idea of the public. I mean Ho Chi Minh City is an interesting space to be making work in, we don't exhibit a lot here, just because of the content of our work; we know that we wouldn't get permission to show. I think that in the first few years that we were here making work, it was such a complicated political space, and complicated media space, that it offered us a lot of things to think about and those things seeped into our work.

PLAYING WITH POTENTIALITY, ICON AS SYMBOL

WHAT ARE YOU WORKING ON CURRENTLY?

TAN: We will be opening a new exhibition in Kansas City with an organization called Grand Arts. They have supported a new work, part of which was shown at the Venice Biennale. It is a work called the AK-47 vs the M16 and it is a project based on a bullet that was found on the American Civil War battlefield that collided in midair and fused. We thought that the object was really interesting and could talk about a lot of different things. Statistically, the chances of two bullets hitting in midair are one in a billion, even considering the amount of lead flying back and forth. We liked the potentiality there and wanted to play with that impossibility. We also wanted to apply to that a kind of a Cold War era concept by using two very iconic weapons that came out of the Cold War, which were the AK-47 and the M16. We worked with a ballistic company to fire an AK-47 and an M16 together, to make the two bullets fuse. That was the intent, but the bullets didn't fuse, they shattered, so we ended up shooting them into ballistics gel blocks to capture that moment of impact as it shattered.

ทำงานกับศักยภาพ ไอคอนในฐานะ สัญลักษณ์

ตอนนี้คุณกำลังทำงานอะไรอยู่?

TAN: เรากำลังจะเปิดนิทรรศการใหม่ในเคนซัสซิตีกับ องค์กรที่ชื่อ Grand Arts พวกเขาสนับสนุนงานใหม่ ซึ่งบางส่วนได้ไปแสดงที่ Venice Biennale งานชื่อ AK-47 vs the M16 และมันเป็นโครงการที่มาจาก เหตุการณ์ที่กระสุนปืนประสานงากันกลางอากาศและ หลอมรวมเป็นชิ้นเดียวกันในสงครามกลางเมืองของ อเมริกา เราคิดว่าเป็นวัตถุที่น่าสนใจมากและมีอะไร ให้พูดถึงมากมายของสิ่งที่แตกต่างกัน ตามสถิตินั้น โอกาสที่กระสุน 2 นัด จะมาชนกันกลางอากาศนั้นมี หนึ่งในพันล้าน แม้แต่พิจารณาถึงจำนวนลูกตะกั่วที่ บินไปมา เราชอบความเป็นไปได้ที่มีและต้องการที่จะ เล่นกับสิ่งที่เป็นไปไม่ได้ แล้วเราก็อยากจะประยกต์มัน เข้ากับแนวคิดเรื่องยุคสงครามเย็นโดยการใช้อาวธที่ เป็นเหมือนสัญลักษณ์ของยุคสงครามเย็น นั่นก็คือปืน AK-47 และ M16 เราทำงานกับบริษัททำขีปนาวุธเพื่อ ที่จะยิง AK-47 และ M16 เข้าหากันเพื่อที่จะให้กระสุน จากปืน 2 กระบอกมาหลอมรวมกัน นั่นคือความตั้งใจ แต่กระสนมันไม่หลอมรวมกันแต่แตกกระจาย เราก็เลย ต้องลงเอยด้วยการยิงมันไปที่บล็อคเจลของขีปนาวธ เพื่อที่จะจับช่วงเวลาของผลกระทบตอนที่มันแตกกระจาย ML: นอกจากบล็อคเจลที่จับตอนที่มันชนกันแล้วเราก็ ยังทำมันบนฟิล์มอีกด้วย โดยเราจะมองหาทุกกรณีที่มี การใช้ AK-47 และ M16 ในสื่อ หนังดังๆ ห[่]นังสารคดี แม้แต่วิดีโอใน YouTube และมันก็มีมากมายเต็มไป หมด ผมหมายถึงว่าแค่ในหนังอย่างเดียวก็มีเป็นพันๆ กรณีที่ปืนพวกนี้ถูกนำมาใช้และเราก็ขุดมันลึกลงไปใน บันทึกเหล่านี้และดึงมันมันออกมารวมกัน มันเป็นการ รวมการยิงเข้าด้วยกันจนดูเหมือนว่ามันจะยิงอย่างบ้า คลั่งเหมือนเกิดสงครามแบบไม่มีที่สิ้นสดแล้วเราก็นำ มาตัดต่อใหม่จนเป็นคลิปภาพยนตร์ความยาวประมาณ 6 ชั่วโมง ฉากรบที่คุณจะได้เห็น AK-47 และ M16 ยิง

กันไปมาเข้าใส่กัน

TAN: AK-47 เป็นอาวุธที่แพร่กระจายไปทั่วโลก มีการ ผลิตมากกว่าร้อยล้านกระบอกและเราก็คิดถึงมันในแง่ที่ มันเป็นตัวแทนและวิธีที่ผู้คนตีความในเรื่องความรุนแรง ที่ติดอยู่กับมัน มันเป็นสัญลักษณ์ที่มีความขัดแย้งในตัว ของมัน เช่น ในฐานะสัญลักษณ์ของการปฏิวัติ นักต่อสู้ เพื่ออิสรภาพ และการกำจัดนักล่าอาณานิคมออกไป แต่ในขณะเดียวกันมันก็เป็นสัญลักษณ์ของผู้ก่อการร้าย ดัวย ดังนั้นระหว่างนักต่อสู้เพื่ออิสรภาพและผู้ก่อการ ร้าย มันเข้าไปยึดครองพื้นที่ทางสังคมและจิตวิทยาที่ น่าสนใจมาก ส่วน M16 น่าจะพูดได้ว่าเป็นตัวแทนทุก อย่างของอเมริกัน

ML: มีนัยยะที่แฝงอยู่ในอาวุธทั้งหมด คุณดูภาพยนตร์ พวกนี้ บริบทที่อาวุธพวกนี้นำมาใช้ อาวุธแบบไหนที่ ตัวแสดงแบบไหนใช้และวิธีที่มันถูกแบรนด์ มันเหมือน ว่ามีการปลูกฝังอุดมการณ์และอื่นๆ อีกมากมายที่รอให้ คลี่คลายออกมา

โมเดลแบบเปิด

คุณกำลังอยู่ในช่วงปีที่สืบของการทำงานร่วมกัน คุณ มองเป้าหมายในอนาคตของคุณไว้อย่างไร? มีแนวคิด หรือสื่อที่กระตุ้นความสนใจ ที่รู้สึกว่าอยากจะค้นหา หรือผลักดันต่อไปหรือยัง?

TAN: เราได้พูดคุยกันเกี่ยวกับพวกเราเองในฐานะแบรนด์ๆ หนึ่ง เราเริ่มมันเพราะเราอยากจะจัดการกับปัญหาใน การสร้างแบรนด์และความหมายของมันในปัจจุบัน ทั้ง ด้านการเมืองและสังคม แต่ในเมืองนี้และบางที่อาจจะ ในโลกศิลปะที่เรากลายเป็นแบรนด์ของเราไปแล้ว เราก็ เลยสนใจในการที่จะเปิดกว้างหรือกระจายแบรนด์ให้กับ ศิลปินอื่นๆ หรือกลุ่มที่จะนำไปใช้ทางใดทางหนึ่ง และ เปิดขั้นตอนความร่วมมือให้กว้างออกไป

ML: แบบเปิดกว้าง มีกรอบการคิดที่เปิด เป็นรูปแบบ ที่ปรับเปลี่ยนได้ง่าย และเปิดรับความร่วมมือได้อย่าง เปิดกว้าง



ML: In addition to the gel blocks that captured the collision we are also working on a film where we are looking at all of the instances where the AK-47 and the M16 have been used in media, popular films, documentaries, even YouTube videos and there is a lot – it is overwhelming. I mean just in films alone, there are thousands and thousands of instances where these guns have been used and we are digging through these archives and pulling these moments together. It is culminating into a really wild shoot out of a film that is almost like an endless battle happening. So we are re-editing this footage into one long, like six hour, battle scene where you will see the AK-47 and the M16 just shooting back and forth at each other.

TAN: The AK-47 is the most widely distributed weapon in the world, over 100 million have been produced and we are thinking about how it is represented and how people interpret the violence that it's been connected to. It is an icon that is contradicted in and of itself, as a symbol for revolution, of freedom fighters and for kicking out the colonialists, but at the same time it is a symbol for terrorism as well. So between the freedom fighter and the terrorist, it occupies a very interesting social and psychological space. The M16, I would say, represents everything American.

ML: There are these tropes that are inherent in the weapons. You see these films, the context that these weapons are used in, what character gets to use what and how they're branded. They sort of embody that ideology and there is a lot of things to unpack.

AN OPEN MODEL

YOU ARE GOING ON YOUR TENTH YEAR OF COLLABORATIVE PRACTICE. WHERE DO YOU SEE YOUR FOCUS BEING DRIVEN NEXT? ARE THERE CERTAIN CONCEPTS, OR MEDIA THAT YOU FEEL COMPELLED TO EXPLORE OR PUSH FURTHER?

TAN: We have been talking about ourselves as a brand. We started because we wanted to deal with issues in branding and what that means today, politically and socially. But locally, and maybe possibly in the art world, we have become a brand ourselves, so we are interested in maybe opening that up, distributing the brand to other artists or collectives to use somehow, and opening the process of collaboration up even more.

ML: I try to see the future as open, and thinking of a model that is open is interesting – a more flexible, and open collaborative model.



THE PROPELLER GROUP

ก่อตั้งขึ้นในปี 2006 โดย Phunam, Matt Lucero และ Tuan Andrew Nguyen งานของ The Propeller Group ผสมผสานความสนใจในวิดีโอ มีเดีย พื้นที่สาธารณะ วัฒนธรรมร่วมสมัย และการทำงานในลักษณะของการ collaborate เช่นเดียวกันกับคาแร็คเตอร์ทางการเมืองหรือวัฒนธรรมของพื้นที่ทั้งมีผลต่อการสร้างงานของพวก เขา โดยเฉพาะรูปแบบที่มีกลิ่นอายของการค้นหาความจริงบางอย่างในสังคม นอกจากการทำงานกับบรรยากาศ ทางศิลปะร่วมสมัยในโฮจิมินห์ซีดี สมาชิกใน The Propeller Group ยังมีส่วนร่วมในการก่อตั้ง San Art อีกด้วย

Established in 2006 by Phunam, Matt Lucero and Tuan Andrew Nguyen, The Propeller Group's works harmonize interests in video, media, the public space, popular culture and the potential of collaborative models, as well as the ways in which the political or cultural characteristics of a place can welcome and/or elicit certain forms of investigation. Aside from their own contributions to HCMC's contemporary art scene, The Propeller Group's members are also cofounders of San Art, HCMC.

the-propeller-group.com